

[Q]: Подробная статья об установке/лечении видеодрайверов для карт от ATI

[A]: Alex Slyotov (2:5022/27)

1. Для начала Вам понадобится скачать свежую версию видео-драйверов. Сначала

попробуйте найти их на местных fido узлах, но если не найдёте - посетите сайты:

- ASUSTek: <http://www.asus.com.tw>
- ATI Technologies: <http://www.atitech.ca>

Тут уж наверняка есть.

2. Распакуйте содержимое архива с драйверами в какую-нибудь пустую директорию. 3. ВНИМАТЕЛЬНО прочтите содержимое пункта (7) файла README в этой директории

и при установке драйверов следуйте каждому его пункту.

4. Но есть и 3 небольшие хитрости, про которые не сказано в файле README, но

они тем не менее очень важны при установке драйверов. Я приведу пример пункта (7) из отредактированного мною файла README :

7.0 Installation Notes for OS/2

Notes

а) Перед инсталляцией видео-драйверов ATI OS/2 Вы должны перевести Вашу систему в стандартный VGA режим.
Для этого Вам надо при загрузке системы(пока в верхнем левом углу экрана высвечено поле "OS/2") нажать "Alt+F1". Появится меню выбора загрузки и в случае если у Вас OS/2 - Warp 3.0 надо нажать "V", а если OS/2 - "Merlin" - нажать "F3".
Произойдёт загрузка системы в стандартном VGA режиме 640x480x16

б) Проверьте список запущенных на данный момент задач (press CTRL-ESC) и закройте все "WIN-OS/2" и "DOS" сессии.
Это необходимо сделать для правильной установки драйверов.

с) Если Вы устанавливали на свою OS/2 фикспак(и), Вам надо найти оригинальную версию файла \OS2\INSTALL\DSPINSTL.EXE
Хотя это и спорный момент в установке драйверов(многие используют обновлённый фикспаком DSPINSTL.EXE), но для корректной установки и безглючной дальнейшей работы я Вам всё таки советую выполнить этот пункт.

Теперь начинаем саму установку драйверов:

1) Откройте полноэкранную OS/2 сессию, перейдите в каталог с распакованным

архивом драйверов и дайте команду OS2INST

2) На экране появится главное меню:

а) Перед установкой драйверов Вам необходимо задать параметры своего монитора. Выставить частоты и центровку экрана на различных разрешениях. Для этого Вы должны выбрать пункт "Advanced Setup" главного меню. В появившемся окне с заголовком "Set Power-Up Configuration" Вам надо выбрать тип монитора(жмите <Enter> на пункте "Monitor Type :") Лучше всего выбрать последний из списка - "Custom" тип монитора и после предупреждения о том, что если Вы выставите неправильные частоты это может повредить Вашему монитору - появится окошко с заголовком "Select Applicable Resolutions" в котором Вы сможете для каждого разрешения установить максимально возможную кадровую частоту и центровку экрана. Перед установкой частот рекомендую Вам заглянуть в паспорт своего монитора на предмет выяснения максимальных кадровых частот для каждого конкретного разрешения. Когда Вы это выясните - устанавливайте в каждом случае МАКСИМАЛЬНО ВОЗМОЖНУЮ кадровую частоту для данного разрешения. Последнее, что необходимо заметить при установке частот - обращайтесь внимание на число возможных цветов в случае данного разрешения/частоты! Число цветов показано в виде "bpp" ряда.

4bpp - 16 цветов, 8bpp - 256 цветов, 16bpp - 64К цветов, 24bpp - 16М цветов

Это очень важное замечание, потому что если Вы, например, для разрешения 1024x768 выставили кадровую частоту 85Гц и не обратили внимание на то, что на данной частоте драйвера работают(при наличии 2Мб памяти на карте) только в режимах 4bpp и 8bpp, а потом в системе укажете использование режима 16bpp (т.е. 64К цветов) - при загрузке получите TRAP в видео-драйвере.

б) После установки частот/центровок для всех необходимых Вам разрешений, при закрытии окна "Select Applicable Resolutions", появится чёрное окошко "Status of selected/installed modes:" где Вы увидите результат своей проделанной работы. <разрешение> <частота> <(installed)/(not installed)> Если Вас устраивают эти частоты - жмите два раза <ESC> чтобы откатиться до окошка "Set Power-Up Configuration" и теперь надо нажать кнопку "F10" для того, чтобы создался файл EEDATA.EE_ содержащий данные о частотах, которые Вы настраивали. Этот файл создастся в текущей директории, а потом инсталлятор его скопирует в корень диска с OS/2.

в) Теперь установка самих драйверов - выходите по <ESC> из окна "Set Power-Up Configuration" в главное меню. И выбирайте пункт "Drivers Installation".

д) Из появившегося списка возможных драйверов выбирайте "IBM OS/2". И из следующего окна выбирайте "Install OS/2 Warp".

е) Далее будет задан ещё один вопрос: "укажите букву диска с OS/2" По умолчанию - "C". Вы, естественно, пишете свою букву и жмите <Enter>.

3) После этого будет происходить процесс распаковки драйверов в директорию

<Ваш диск OS/2>:\MACH_OS2

По окончании распаковки инсталлятор посоветует Вам запустить DSPINSTL.EXE, но Вы не спешите и сделайте ещё одну маленькую хитрость.

Чтобы уберечь Вашу систему от исчезновения русских букв в оконных DOS/OS2 и любых Win-OS2 сессиях Вы должны перед запуском DSPINSTL подредактировать файл \MACH_OS2\M6432.DSP на предмет удаления из него сточки про DSPRES.DLL и всех строчек про файлы *.FON (это шрифты для Win-OS2)

4) Теперь запускайте DSPINSTL.EXE и на его инсталляционной панели ставьте птичку

на квадратике "Primary Display", а затем жмите "OK".
Появится окно со списком доступных для инсталляции драйверов.

5) Выбирайте "ATI mach64 (Enhanced x.xx)" и жмите "OK".

В появившемся окне "Monitor Configuration/Selection panel" выбирайте "Install Using Defaults for Monitor Type".

6) После краткого моргания экрана появится окно с вопросом в какой директории

искать драйвера - жмите "Change" и вводите: <Ваш OS/2 диск>:\MACH_OS2
Потом жмите "Set" и затем - "Install".

7) После копирования файлов выйдите из DSPINSTL и перезагрузите систему.

8) При первой перезагрузке система стартует в видеорежиме 640x480x256 цветов.

Для установки другого разрешения/количества цветов выполните следующие действия:

- a) Откройте папку 'OS/2 System'.
- b) Откройте папку 'System Setup'.
- c) Откройте объект 'System'.
- b) Выберите 'Screen' закладку блокнота.
- e) Выберите необходимое Вам разрешение и число цветов из имеющегося списка.
- f) Закройте объект 'System'.
- g) Перезагрузите систему.

[A]: Nick Kourepin (2:5020/199.8)

Если 8 мег на борту, полезно readme почитать. Сними 4 мега. Поставь драйвера. Вставь обратно 4. Поменяй разрешение и наслаждайся.

[A]: Vladimir Solovyov (2:5053/23.8)

Q> Есть сабжевая видюха (на чипе Rage Pro) все работает хорошо, но Q> одна проблема все-таки есть: если запустить полноэкранную OS/2 Q> программу, то она рисует только в первом банке (32Kb), а все остальные Q> банки заполнены мусором. Под досом был какой-то резидент, решающий эту Q> проблему, но это под дос. Никто не знает как это глюк побороть под Q> осом?

Попробуй поменять SCREEN01.sys и screen02.sys на стандартные от Мерлина.

From:

<http://www.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2video:os2video.008>

Last update: **2014/06/20 05:08**

