

[Q]: BlackOut v 1.0 виснет

[A]: Andrey Mitrofanov (2:5020/198.486)

Коротко: Висы и глюки BlackOut'a - от ненастроенных видео драйверов, На настроенных - работает как часы.

Длинно. Я несколько раз советовал в этой эхе разным людям программу BlackOut 1.0, как меаленький и простой, без ненужных летающих тостеров и гремящих виндовсов :) скринсейвер для OS/2. Многие (и в этой эхе) рекомендуют его же. :)

На одно из таких писем я получил следующий ответ:

Q> Этот паразит из FS не умеет гасить экран, только переключается в PM и всё. Q> Да и вообще, из 10 раз один раз срабатывает... Зато ручник хорошо работает, Q> да так, что вывести монитор из спячки никак нельзя уже потом...

Тогда я принял это к сведению - может и не работать [где-то? у кого-то? :)].

Недавно переставлял ось (поставил Warp4 - уже три года [почти:]) прошло, порабы и посмотреть :) - на отдельный раздел, конечно) и поимел аналогичные проблемы с BlackOut'ом.

0) О себе: :)

1. железо P133/32/ATI Mach64 PCI [что-то типа ?264CT]
2. full screen сессиями практически не пользуюсь (fc/vc и в окошке бегают:)

1) Итак, имеем: 1a) Warp3/8.234+драйвера 2.22+BlackOut

1. - работает включает, выключает, многократно, без сбоев

1б) Warp4/fix0+драйвера 3.1+BlackOut

1. - :¹⁾

Указанные строки в `svgadata.pmi` имели вид:

```
129: outw(0x82ec, 0xffff);
130: outw(0x82ee, 0xffff);
237: WORD_IOPORT 0x82ec;
```

[* О, кстати, сейчас заметил - порты те самые, что с COM4 пересекаются -

учение `faq` непобедимо и потому верно. В-) *]

Вылечилось _копированием_ `svgadata.pmi` из работающего Warp3 (см.п.1а)).

3) Откуда же взялся - -а- 28,661 7-09-99 4:21p SVGADATA.PM0 ←- не работает -а- 48,103 2-01-97 2:10p SVGADATA.PMI ←- работает - SVGADATA.PMI, который не работает и почему второй работает??

Так вот все оказалось просто. (Перечитывайте `faq`'и на ночь! P-))

Неработающий получен нажатием кнопочки "Use monitor defaults" (кажется так) во время установки драйверов на Warp4, а работающий был получен в соответствии с "/VID10 - Как настроить работу видеокарты/?" или "/VID14 - Частота обновления экрана у меня маловата/ (/рефреш/). /Че делать/?" из OS2FAQS.ZIP (кажется, даже в ДОС перегружился :))

Тогда я даже поигрался _разными_ SVGA.EXE - собственным от оси и пришедшим с драйверами - и выбрал наиболее понравившийся (заработавший? :) SVGADATA.PMI.

1)

(Гасим экран первый раз - гаснет. Ждем на капю - включается.

```
Гасим_второй_раз - имеем вис всего и вся с PMSHELL.EXE в
poruplog.os2:
```

```
===8=== 07-09-1999 17:54:05 SYS3175 PID 0005 TID 000d Slot 0023
```

```
| C:\OS2\PMSHELL.EXE
```

```
c0000005 00c51794 [...регистры skipped...]
```

```
| ATI0.SYS
```

```
==>8===
```

```
" :( Ой! А ведь говорил же мне добрый человек, что B0 - глюк!.."
```

2) _Обнаруженная проблема и ее устранение_: Проходя мимо C:\os2\ обнаружил в нем -
===8=== "svgadata.err" VSVGA: Error at line: 129, column: 12, No port list entry for port VSVGA:
Error at line: 130, column: 12, No port list entry for port VSVGA: Error at line: 237, column: 19, No port
list entry for port ==>8=== Ага!.. А не оно ли это? :

From:

<http://www.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2soft:os2soft.051>

Last update: **2014/06/20 05:08**

