

[Q]: Запуск Duke3D, Blood и т.д. в мерлине с фикспаками - решение

[A]: Alex Slyotov (2:5022/27.41)

После долгого и продолжительного гемора мне удалось таки заставить работать Duke3D & Blood под профикспаченной ОСью! Проблема была в том, что после какого-то фикса Дюк(как впрочем и Блуд) переставали работать - проходила заставка, а дальше(при выводе картинки меню) игрушка висла. Список того, чего я перепробовал я не буду здесь публиковать - клавиатура сгорит всё это набивать. :) Перейду сразу к рекомендации. Итак, для нормальной работы этих двух игрушек под Warp 3.0 + #32FP или под Merlin + #5FP надо в SETUP.EXE каждой игрушки при задании типа девайса для управления указывать "Keyboard & Mouse" !!! а не просто "Keyboard ONLY"

Всё! Дальше сплошной enjoy! :) (если не считать отсутствия FX звуков, ну этот баг всегда был в Дюке)

ЗЫ: Блин, ну кто бы мог подумать что именно тут собака порылась!?

И почему в нефиксеных ОСях достаточно "Keyboard ONLY" и ничего не виснет?

ЗЗЫ: И ещё(это моё чисто субъективное мнение) мне показалось - скорость самой

игры возросла. Всё двигается немного быстрее из под ОСи, чем из под чистого ДОСа. Ногами только, плиз, не пинайте - это моё субъективное ХО.

From:

<http://www.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2soft:os2soft.027>

Last update: **2014/06/20 05:08**

