

[Q]: Мини-FAQ по AVIO

[A]: Serge Ivanov (2:5000/7.22)

Q: Как получить список шрифтов, доступных для AVIO? A: Это уже обсуждалось здесь и было найдено единственно правильное решение: — Я разобрался. Это должно делаться не через VioQueryFonts(), а через DevEscape(hdc, DEVESC\_QUERYVIOCELLSIZES, 0, 0, &dataLen, (PBYTE)data); а зачем вообще нужен VioQueryFonts() - хз.

— Q: Как вычислить размер AVIO-окна. A: Размер шрифта можно узнать через VioGetFont. Поскольку это эмуляция text-mode никаких межсимвольных/межстрочных промежутков там `_нет_`.

Q: Какими могут быть размеры AVIO-окна? Как их изменять? A: Размеры по любой из осей могут быть любыми, ограничение накладывается на объем памяти, требуемый для сохранения буфера. Поскольку Vio/Avio интерфейс 16-битный, то как и следовало ожидать размер буфера не может превышать 64Kb.

Изменить размер окна нельзя. Я у себя делал так: создавал новый буфер

(VioCreatePS → VioAssociate → VioSetDeviceCellSize → VioGetBuf) копировал содержимое и убивал старое окно.

Q: Как получить доступ к физическому видеобуферу? A: Примерно так: — `VIOPHYSBUF phys; PCHAR vbuf0; phys.pBuf = (PBYTE)0xA0000ul; phys.cb = 65536; if1) != 0) return rc; vbuf0 = MAKEP(phys.ase[0], 0); /* возможно вы забывали делать это */` —

Q: Где про это прочитать? A: Частично в rgrsr.inf (скорее всего это стандартная дока от старой (1.3) оси). Частично у Петцольда.

Если еще что не понятно - спрашивайте.

ЗЫ: Джон, размеры фрейма на основании размеров клиента (и обратно) вычисляются функцией WinCalcFrameRect. Безусловно, окно уже должно быть создано.

<sup>1)</sup>

`rc = VioGetPhysBuf(&phys, 0`

From:  
<http://www.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:  
<http://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2prog:os2prog.052>

Last update: **2014/06/20 05:08**

