

[Q]: Как оптимизировать OS/2 для работы на 8 Mb?

[A]: Vadim Belman (2:464/15)

Ок, беру свой конфиг и шпарю по нему (хоть и не все советы я применил к себе. просто люблю удобства и ради них терплю некоторые притормаживания). Все это будет относиться к 8 мегам. на 16-ти и выше все несколько иначе. Тем более на 4-х.

Порядок несколько сумбурен - как вспоминается, так и пишется.

1. по возможности не раскатываться на hpfs. если очень хочется, то можно. но на hpfs можно сэкономить уже хотя бы на кэше.
2. при первой же возможности убрать своп с того винта, на котором лежат dll'ки (родные осевые не в счет, варп их и так сразу в своп загоняет). как пример, у меня все осевое на d:(scsi), своп на c:(шустренький такой себе ide).
3. отказавшись от wps'а и поставив себе file bar или pc/2 можно сэкономить около полутора-двух мегабайт оперативки.
4. необходимо регулярно чистить системные ini файлы. они имеют свойство засоряться "старыми воспоминаниями" о давно удаленных объектах, а в память тянутся целиком.
5. довольно локальная вещь: если есть желание поставить 4os2, то рекомендую сильно подумать. gexx - штука гораздо более мощная и быстрая. а стандартный cmd.exe гораздо менее требователен к ресурсам. (для новичков: помните, что cmd.exe gexx'овые программы не исполняет. для этого ось имеет отдельные средства).
6. про то, чтобы не перегружать систему драйверами/детачнутыми аппликухами я уж и не говорю. на 8-меговых машинах лучше несколько раз прикинуть: а нужен ли мне, например, постоянно висящий watchcat? или tvfs? особенно осторожно нужно поглядывать в сторону netware requester. и если есть возможность обойтись без нео, то это просто замечательно.
7. очень помогает прописать PRIORITY\_DISK\_IO=NO в config.sys. пояснять не буду - посмотрите в хелпе, там очень доходчиво.
8. BUFFERS=30. 99 по умолчанию - это чрезмерно.
9. можно поиграть размером кэша в DISKCACHE. есть определенный предел, при котором экономия памяти не сводится на нет трюмозной работой с диском. у себя я поставил DISKCACHE=64, LW
10. почти сюда же. говорят, что иногда очень может ускорить работу с hpfs'ом chkdsk /f:3. не пробовал, но лишним это не будет. только будьте готовы к тому, что могут вдруг возродиться

некогда прибитые файлы. 8)

11. MAXWAIT=1. может помочь при слишком "наглых" задачах.

12. country.sys, keyboard.dcp, viotbl.dcp лучше заменить на усеченные, которые можно собрать с помощью "конструктора" горявского. кроме довольно заметной экономии памяти можно еще и нормально русифицировать ось (это вообще отдельная большая тема).

13. опять же, не могу проверить (нет принтера), но говорят, что добавление ключа /IRQ у print00.sys уменьшает загрузку системы при печати.

14. мечта: PROTECTONLY=YES... если можно себе позволить \_полностью\_ отказаться от досовых/виндузных приложений и пользоваться только осевыми, то это - идеал. возможно, все остальное после этого уже будет и не нужно. 8) (увы, проверить тоже не могу). чтобы приблизительно представить себе возможное облегчение можн посмотреть на список vdd'шников в конфиге.

15. RUN=D:\OS2\CACHE.EXE /DISKIDLE:5000 /BUFFERIDLE:5000 /MAXAGE:10000

опять же, параметрами можно поиграть (отдельные смельчаки MAXAGE себе в 50000 ставили 8) ). однако учтите: это касается \_только\_ hpfs кэша. и прималых его объемах тоже очень большого выигрыша не будет.

16. начальный размер свопа в SWAPPATH лучше поставить не меньше 16М (у меня - 20). тогда варпу обычно не приходится заниматься его размерами.

17. если есть часто работающие в фоне апликухи, для которых некритично время выполнения, то рекомендую обратить внимание на утилиту SetPriority. она позволяет устанавливать приоритет запускаемых задач как осевых, так и досовых. кроме того, для досовых задач можно использовать tame. он не устанавливает приоритеты но часто лучше и мягче чем сама ось отбирает тики. если же жалко занимаемую им память, то можно в dos settings установить IDLE\_SECONDS=0, IDLE\_SENSITIVITY=1.

18. если стоит wps - лучше не перегружать его объектами.

19. кстати, обнаружено, что на некоторых svga картах (например, trident 8900/9000) переключение из FS в графику происходит быстрее при установленном режиме 800x600x16. наиболее важную роль тут играет именно число цветов. не знаю, почему, но в этом режиме после переключения десктоп \_не прерисовывается\_, а восстанавливается образ из буфера (или из другой видеостраницы). так что, если 256 и более цветов не являются необходимостью, то можно попробовать 16. иногда для достижения нужного эффекта нужно взять отдельные драйвера от производителей железа.

ВОТ, КАЖЕТСЯ, И ВСЕ.

From:

<http://www.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2gen:os2gen.042>

Last update: **2014/06/20 05:08**

