

[Q]: DOS-сетевые игры в OS/2

[A]: Vladimir Komarov (2:5020/341.20)

Игры по сети - версия 1 от 19-Feb-98

В свое время был написан FAQ на тему “одноранговая сеть”, где я попытался рассказать, как “с нуля” поставить Reeg. Кроме того, там было две строчки про игры. Народ бурно отреагировал на призыв “исправить и дополнить”, и две строчки превратились в полноценный документ, который и предлагается Вашему вниманию. Авторы использованных материалов приведены в конце.

Данный документ не претендует на истину в последней инстанции и тем

более на полноту, поэтому если вы заметите в нем, мягко говоря, неточности или захотите что-то добавить, напишите мне об этом netmail'ом (подчеркиваю: NETMAIL'ОМ !!!) на 2:5020/341.20

Почти все ДОСовские игры для multiplayer требуют IPX. Создать

стек IPX в OS/2 VDM можно двумя способами: установить Netware Requester (что требует наличия Нетварного сервера) либо загрузить ДОС с дискеты и там запустить Novell Netware Lite (или прогрузить IPX.COM от ДОСовского реквестера). Оба способа проверены и работают. Что же касается IPX в Виндах, то там он довольно странный и с Нетварным не стыкуется (имеется в виду, на уровне датаграмм).

Чтобы при установке сетевых прибабасов предусмотреть специально для игрушек возможность работы по IPX, достаточно в список протоколов добавить “NETWARE Requester support”, после чего взять от реквестера Netware (лучше версии 2.12 и выше, со старыми некоторые проблемы) следующие файлы:

```
1/03/94 11:43 9691 0 DDAEMON.EXE 26/04/96 16:12 10560 0 DOSVIPX.SYS 26/04/96 10:16 11828 0
IPX.SYS 26/04/96 10:16 1508 0 IPXCALLS.DLL 11/04/96 14:27 21908 0 LSL.SYS 28/04/96 17:55 91986
0 NCPOS232.DLL 17/06/96 13:12 142014 0 NETOS232.DLL 26/04/96 9:28 1521 0 NETSUB.DLL
11/07/95 20:40 109184 0 NWCALLS.DLL 20/09/94 15:51 3600 0 NWCONFIG.DLL 14/02/96 7:39 34960
0 NWLOCALE.DLL 29/04/96 14:20 37268 0 NWREQ.SYS 8/05/96 10:12 16884 0 SPX.SYS 3/07/96 18:11
16921 0 VIPX.SYS 24/04/96 8:50 29995 0 VShell.SYS
```

и прописать тот каталог, куда вы их положите в LIBPATH

В config.sys надо добавить следующие строчки:

Cut Begin

```
SET NWLANGUAGE=ENGLISH DEVICE=D:\IBMCOM\NETWARE\LSL.SYS
DEVICE=D:\IBMCOM\PROTOCOL\ODI2NDI.OS2
```

^^^^^ Внимание! Эта строка после выполнения первого пункта у вас уже должна быть!

```
DEVICE=D:\IBMCOM\NETWARE\IPX.SYS DEVICE=D:\IBMCOM\NETWARE\NWREQ.SYS  
DEVICE=D:\IBMCOM\NETWARE\VIPX.SYS REM DEVICE=D:\IBMCOM\NETWARE\VSHELL.SYS GLOBAL
```

для некоторых, особо привиредливых прог, придется раскомментировать

```
RUN=D:\IBMCOM\NETWARE\DDAEMON.EXE
```

Cut End

Для проверки - или ручного прописывания - в вашем protocol.ini должны содержаться следующие строчки:

Cut Begin

```
[IBMLXCFG]
```

```
odi2ndi_nif = odi2ndi.nif  
[ ... Все пожрал проклятый долгоносик ... ]
```

```
[odi2ndi_nif]
```

```
DriverName = odi2ndi$  
Bindings = ,,FLPCI_nif  
NETADDRESS = ,, "008048EA989D"
```

> правильно установите netaddress! по доке к карточке. Впрочем, для

крутых карточек можно прописать любой

```
TOKEN-RING = ,, "no"  
TOKEN-RING_SNAP = ,, "no"  
ETHERNET_802.3 = ,, "no"  
ETHERNET_802.2 = ,, "yes"  
ETHERNET_II = ,, "no"  
ETHERNET_SNAP = ,, "no"  
TRACE = 0x0
```

Кто знает что-либо о чем-то, здесь не упомянутом - пишите.

Только еще раз прошу: пишите `_НЕТМАЙЛОМ_`, не надо засорять эху...

Большое спасибо тем, кто откликнулся на просьбу "исправить и дополнить":

Dmitry Ban

2:5020/1530.33

Sergey Rogulev

2:5031/7

[A]: Sergey Rogulev (2:5031/7)

> Bindings = „FLPCI_nif

^^

Только сейчас заметил - надо упомянуть, что количество запятых (во всех пунктах) зависит от числа логических адаптеров и может не совпадать.

From:

<https://osfree.su/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<https://osfree.su/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2comm:os2comm.011>

Last update: **2014/06/20 05:08**

