

## Как все это работает.

- Сервер раздает ihab'ы и hwnd - индексы ниток и окон.
- Окна получают сообщения.
- Сообщения получают либо из очередей, привязанных к ihab, либо напрямую,
  - если они send из той же нитки, либо ненапрямую, но без помещения в очередь,
  - если они send из другой нитки процесса. Ненапрямую - значит оно вызывает процедуру
- окна внутри WinGetMsg.
- Если сообщение посылается другому процессу, оно посылается через сервер.
- Если send - то ждётся, если post, то пихается в очередь процесса, опять-таки в окнах WinGetMsg

Сервер по запросу клиента F\_CMD\_GET\_IHAB выдает свободный ihab, и clientId

## Как писать программы:

- Берется исходник для PM. Исправляются инклюды с os2.h на F\_OS2.hpp

и дефайны с INCL\_DOS, INCL\_WIN на F\_INCL\_DOS, F\_INCL\_WIN добавляется #include "PM\_FPM.h" и добавляем в проект клиентские библиотеки FreePM.

## Обратная совместимость.

- Чтоб программа для FreePM могла работать под PM и чтоб не менять все вызовы

F\_xxx на WinXXX или GriXXX добавляем в проект файл \FreePM\lib\PMcompat\PM\_api.cpp

From:

<https://ftp.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<https://ftp.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:docs:freepm:workflow&rev=1399673730>

Last update: **2014/05/09 22:15**

