

[Q]: Как мне поставить Microsoft Windows 3.x, чтобы он работал в OS/2 и DOS?

[A]: Viatcheslav Odintsov (2:5020/181)

Небольшой комментарий: - В FAQ'е часто будет встречаться “?:\” - здесь подставляется имя

соответствующего диска на вашей машине.

- Все это, как и сама OS/2, ставилось руками, поэтому кто любит часто

запускать INSTALL.EXE, DDINSTALL.EXE - вероятнее всего, после активной работы с этими файлами, Windows работать не будет.

- Под Seamless Windows подразумевается Win-OS/2 window. - Сначала прочтите этот файл до конца, после этого приступайте к установке.

Для начала нам нужен дистрибутив английского Windows 3.1, нужен именно английский, датированный 10/03/1992 (с русским будут конфликтовать \*.SCR), версия должна быть 3.1, которую можно довести до 3.11 апгрейдом (~550K в архиве, файлы датированы 31/12/1993). С 3.0, честно скажу, я не пробовал, хотя в Seamless ее все равно запустить не получится, а в Real-Mode она и так живет под OS/2.

Перезагружаемся в DOS, запускаем SETUP.EXE, выставаем желаемые параметры и устанавливаем Windows.

Если Windows встал ровно (т.е. все работает), перезагружаемся в OS/2. Надо убедиться, что существуют следующие файлы: \OS2\DLL\PMCLIP.DLL \OS2\DLL\PMDD.E.DLL \OS2\DLL\WINPRF.DLL \OS2\DLL\WCFGMRI.DLL \OS2\DLL\WINCFG.DLL \OS2\MDOS\VWIN.SYS

CONFIG.SYS должен содержать следующее: PATH=?:\WINDOWS; DPATH=?:\WINDOWS; DEVICE=\OS2\MDOS\VWIN.SYS

AUTOEXEC.BAT должен содержать следующее: PATH=?:\WINDOWS;

Далее, нужно дополнить Windows недостающими компонентами, для ее работы в OS/2 нам нужно в соответствующие директории поместить следующие файлы:

\WINDOWS\SYSTEM\COMMS.SCR \WINDOWS\SYSTEM\CPANELS.SCR \WINDOWS\SYSTEM\FIXMGR.DLL \WINDOWS\SYSTEM\GDIS.SCR \WINDOWS\SYSTEM\MAINCP.LS.SCR \WINDOWS\SYSTEM\MCISEQS.SCR \WINDOWS\SYSTEM\MOUSES.SCR \WINDOWS\SYSTEM\TIMERS.SCR \WINDOWS\SYSTEM\USERS.SCR \WINDOWS\SYSTEM\VGAS.SCR \WINDOWS\SYSTEM\WINFILES.SCR \WINDOWS\SYSTEM\WINSCLIP.DLL \WINDOWS\SYSTEM\WINSDD.E.DLL \WINDOWS\SYSTEM\WINSMSG.DLL \WINDOWS\WINOS2.COM \WINDOWS\WINSHELD.EXE

Если жалко места на HDD, часть \*.SCR можно удалить (как минимум - MAINCP.LS и MCISEQS).

Редактируем \WINDOWS\SYSTEM.INI следующим образом, в секцию “[boot]” добавляем такие строчки: useos2shield=1 os2shield=winsheld.exe MAVDMApps= WAVDMAPPS=

Для конфигурации видеоадаптера в секцию “[boot]” добавляем: Если у вас в OS/2-драйвер стоит Default VGA:

sdisplay.driv=swinvga.driv

```
fdisplay.driv=vga.driv
```

Если GRADD, то:

```
sdisplay.driv=isgdi2vm.driv  
fdisplay.driv=ifgdi2vm.driv
```

Не забудьте скопировать эти \*.DRV в \WINDOWS\SYSTEM

Убедитесь, что в файле \OS2\INSTALL\REINSTALL.INI существуют строчки WINOS2 WIN30INSTALLED NO WINOS2 WIN31INSTALLED ?:\WINDOWS\WINOS2 WINDOWSSUPPORT YES Проверить это можно с помощью любого вьювера OS/2 INI файлов, если таковых строк нет или они отличаются от вышеупомянутых, то можно воспользоваться следующим CMD-файлом (для его запуска необходим установленный REXX) такого содержания: // **Call SysINI**

```
'\OS2\INSTALL\REINSTALL.INI',, 'WINOS2', 'WIN30INSTALLED','NO' || '00'x Call SysINI  
'\OS2\INSTALL\REINSTALL.INI',, 'WINOS2', 'WIN31INSTALLED','?:\WINDOWS' || '00'x Call SysINI  
'\OS2\INSTALL\REINSTALL.INI',, 'WINOS2', 'WINDOWSSUPPORT','YES' || '00'x
```

 Вплоть до этого момента инсталляцию (хотя зачастую и криво) может выполнять Selective Install.

Предупреждаю, что Selective Install многого не умеет, в частности, попытки подсунуть ему дискеты от русского Windows 3.1 чреваты появлением нераспакованных файлов в \WINDOWS\SYSTEM. Теперь, если есть желание русифицировать Windows, потребуется русский Windows 3.1 (8x1.44, датирован 19/05/1993). Из него нам нужно в соответствующие директории поместить следующие файлы: \WINDOWS\SYSTEM\\*.FON (существующие файлы заменяются такими же из Windows 3.1 rus)

```
\WINDOWS\SYSTEM\KEYBOARD.DRV \WINDOWS\SYSTEM\KBDRU.DLL
```

```
\WINDOWS\SYSTEM\LANGCYR.DLL \WINDOWS\SYSTEM\XLAT866.BIN
```

 Редактируем

```
\WINDOWS\SYSTEM.INI
```

 следующим образом, в секцию "[boot]" добавляем такие строчки: keyboard.driv=keyboard.driv language.dll=langcyr.dll в секцию "[keyboard]" добавляем: keyboard.dll=kbdus.dll secondkeyb.dll=kbdru.dll typeofswitch=3

oemansi.bin=xl866.bin Далее, необходимо русифицировать TrueType-шрифты. Это самый сложный момент: Microsoft сделал все, чтобы шрифты от русских Windows 3.1 не работали с английским GDI.EXE. Легкое решение проблемы - взять GDI.EXE из русских Windows, но при этом теряется возможность иметь Seamless-сессии. Поэтому из русского Warp 3 with WIN-OS2 берутся следующие файлы: ARIC\*.TTF COUC\*.TTF TIMC\*.TTF Они датированы 10/04/1995. Перепишите их в \WINDOWS\SYSTEM, после чего удалите \WINDOWS\SYSTEM\\*.FOT, и уберите все из секции "[fonts]" в \WINDOWS\WIN.INI. В будущем рекомендуют добавлять новые шрифты именно так, иначе можно получить кучу лишних \*.FOT. Инсталляция происходит через Control Panel, ставятся все шрифты из \WINDOWS\SYSTEM (значение опции Copy fonts to Windows directory... не принципиально). Возможно, вам удастся найти другие комплекты для русификации 3.1, при желании можно испробовать их, т.к. шрифты из русского Warp'a в низких разрешениях кривоваты. Шрифты из различных комплектов и коллекций TTF добавляются, как правило, без проблем - проблемы возникают только со стандартными Arial Cyr, Courier New Cyr и Times New Roman Cyr. Часто задаваемые вопросы и ответы.

=====  
===== (Q) Где брать все эти файлы? (A) Если у вас OS/2 v 4.51 ("Convenience Package" или его OEM-версия), то некоторых необходимых файлов в дистрибутиве больше нет, рекомендуется взять для этой цели дистрибутив 4.5. Если у вас OS/2 Warp 4.5 ("Warp Server for e-business", в продажу также поступал как "Warp 5"), то: из \OS2IMAGE\DISK\_29\winbase берется: PMCLIP.DLL PMDDE.DLL WINPRF.DLL

VWIN.SYS из \OS2IMAGE\DISK\_33\winenvhp берутся: COMMS.SCR CPANELS.SCR MAINCPLS.SCR GDIS.SCR MOUSES.SCR TIMERS.SCR USERS.SCR VGAS.SCR WINFILES.SCR FIXMGR.DLL WINSCLIP.DLL WINSDDDE.DLL WINSMSG.DLL WINOS2.COM WINSHELD.EXE из \OS2IMAGE\DISK\_29\wnbasefp берутся: WCFGMRI.DLL WINCFG.DLL из \OS2IMAGE\DISK\_34\winenv берется: MCISEQS.SCR Если у вас OS/2 Warp 4, то: из \OS2IMAGE\DISK\_17\winbase берутся: PMCLIP.DLL PMDDE.DLL WINPRF.DLL VWIN.SYS из \OS2IMAGE\DISK\_18\winenvhp берутся: COMMS.SCR CPANELS.SCR MAINCPLS.SCR GDIS.SCR MOUSES.SCR TIMERS.SCR USERS.SCR VGAS.SCR WINFILES.SCR FIXMGR.DLL WINSCLIP.DLL WINSDDDE.DLL WINSMSG.DLL WINOS2.COM WINSHELD.EXE из \OS2IMAGE\DISK\_34\wnbasefp берутся: WCFGMRI.DLL WINCFG.DLL из \OS2IMAGE\DISK\_37\winenv берется: MCISEQS.SCR Если у вас OS/2 Warp 3 for Windows, то: из \OS2IMAGE\DISK\_9\winbase берутся: PMCLIP.DLL PMDDE.DLL WINPRF.DLL VWIN.SYS из \OS2IMAGE\DISK\_12\winenv берутся: COMMS.SCR CPANELS.SCR MAINCPLS.SCR GDIS.SCR MOUSES.SCR TIMERS.SCR USERS.SCR WINFILES.SCR FIXMGR.DLL WINSCLIP.DLL WINSDDDE.DLL WINSMSG.DLL WINOS2.COM WINSHELD.EXE MCISEQS.SCR из \OS2IMAGE\DISK\_0\bundle берется: WCFGMRI.DLL из \OS2IMAGE\DISK\_2\bundle берется: WINCFG.DLL Доведение этих файлов до нужного фиксаpacka настоятельно рекомендуется всем, у кого стоит Warp 3. Для этого распакуйте XR\_W0???.?DK, номер фикса должен быть >=26. Потребуются следующие файлы: .\FIX\OS2.1\PMCLIP.DLL .\FIX\OS2.1\PMDDE.DLL .\FIX\OS2.1\WCFGMRI.DLL .\FIX\OS2.1\WINCFG.DLL .\FIX\OS2.1\VWIN.SYS .\FIX\OS2.3\COMMS.SCR .\FIX\OS2.3\GDIS.SCR .\FIX\OS2.3\MCISEQS.SCR .\FIX\OS2.3\TIMERS.SCR .\FIX\OS2.3\USERS.SCR .\FIX\OS2.3\FIXMGR.DLL .\FIX\OS2.3\WINSCLIP.DLL .\FIX\OS2.3\WINSDDDE.DLL .\FIX\OS2.3\WINSMSG.DLL .\FIX\OS2.3\WINOS2.COM .\FIX\OS2.3\WINSHELD.EXE Русифицированные TTF-шрифты, корректно работающие в Windows 3.1 под OS/2, берутся из дистрибутива русского Warp 3 with WIN-OS2 (\OS2\_007\DISK\_12\winenv). ARIC\*.TTF COUC\*.TTF TIMC\*.TTF

=====  
=====  
=====  
(Q) Я не нашел в фиксаpacke XR\_W041 описанных выше файлов, где мне их взять? (A) Начиная с фиксаpacka XR\_W041, компания IBM прекратила поддержку клиентской OS/2 и, соответственно, Warp for Windows, к сожалению, вышеописанные файлы придется брать из фиксаpacka XR\_W040.

=====  
=====  
=====  
(Q) Почему в при запуске Windows в DOS'е моя мышь работает, а при запуске в OS/2 - нет? (A) Возьмите из дистрибутива Warp for Windows файл MOUSE.DRV и скопируйте его в \WINDOWS\SYSTEM. В секцию секцию "[boot]" файла SYSTEM.INI добавьте: os2mouse.driv=mouse.driv Создайте файл \WINDOWS\MOUSE.INI, который бы содержал: [mouse] MouseType=Serial1 свой тип мыши следует выбирать из следующего списка: Serial1, Serial2, Inport1, Inport2, PS2

=====  
=====  
=====  
(Q) А у меня в OS/2 стоит другой драйвер, отличный от Default VGA и GRADD, как мне быть? (A) Чтобы посмотреть, какие \*.DRV нужны именно вам, надо заглянуть в соответствующий вашей видеокарте \*.DSP, на примере GRADD это выглядит так - смотрим файл COMGRADD.DSP, видим там строчки: :WININI :MODE=PRIMARY :MODE=WINDOWS SYSTEM.INI boot display.driv ifgdi2vm.driv boot sdisplay.driv isgdi2vm.driv прописываем в наш SYSTEM.INI: sdisplay.driv=isgdi2vm.driv fdisplay.driv=ifgdi2vm.driv вместо "display.driv" пишем "fdisplay.driv", так как оригинальный "display.driv" используется досовским вариантом видеодрайвера.

=====  
=====  
=====  
(Q) При появлении в бэкграунде нового окна, форточка перестают реагировать на клавиатуру и перерисовывать окна. Warp 3, Seamless

**Windows 3.1. (A) Поставить более свежий фикспак. В XR\_W032 этой проблемы уже нет.**  
=====

**===== (Q) Иконки минимизированных Windows-сессии в Seamless-режиме имеют мусор вместо бэкграунда. (A) Причина неизвестна, похоже на "нововведение" какого-то из фикспаков. Меры по излечению - обратные описанным в предыдущем пункте.**  
=====

**===== (Q) Как использовать SPEAKER.DRV под OS/2? (A) Никак. Закомментировать wave=speaker.driv до лучших времен.**  
=====

**===== (Q) Можно ли совместить эту схему с Windows NT? (A) Вполне. Слабое место - шрифты. Хотя Windows 3.1 eng, OS/2 и Windows NT 3.51 успешно разделяют \WINDOWS\SYSTEM и находящиеся в ней \*.TTF. При этом все шрифты обработаны программой TTFCONV, что дает возможность использовать их в OS/2 через FreeType.**  
=====

**===== (Q) Что можно переносить через Clipboard из Windows в OS/2? (A) Черно-белые битмапы, текст без русских букв и форматирования. В цветных битмапах может искажаться палитра, сам битмап при этом сохраняется.**  
=====

**===== (Q) Что такое ATM, что он дает, стоит ли его ставить, и как? (A) ATM дает возможность использовать PostScript-фонты в Windows. Для его установки необходимо из Win-OS/2 взять файлы ATMSYS.DRV, ATMCNTRL.EXE, ATM16.DLL и/или ATM32.DLL. В \WINDOWS\SYSTEM.INI прописываем следующее: system.driv=atmsys.driv atm.system.driv=system.driv Далее нужно запустить ATMCNTRL.EXE и добавить шрифты из \PSFONTS. После чего - убедиться на собственном опыте, что никакой пользы от ATM нет. Советую пойти другим путем и поставить FreeType/2.**  
=====

**===== (Q) А как мне Windows из PM мышкой запустить? (A) Убедитесь, что в папке "OS2 System ⇒ Command Prompts" существуют две иконки: "WIN-OS/2 Full Screen" и "WIN-OS/2 Window". Если их нет, то для их создания можно воспользоваться CMD-файлом (для его запуска необходим установленный REXX) следующего содержания: //**

```
rc=SysCreateObject('WPProgram', 'WIN-OS/2 Full Screen', '<WP_PROMPTS>', ,  
'EXENAME=*;PROGTYPE=PROG_31_ENH;SET KBD_ALTHOME_BYPASS=1;' || ,  
'SET KBD_CTRL_BYPASS=CTRL_ESC;SET VIDEO_SWITCH_NOTIFICATION=1;' || ,  
'SET VIDEO_8514A_XGA_IOTRAP=0;SET DPMI_MEMORY_LIMIT=64;' || ,  
'SET WIN_DDE=0;SET WIN_CLIPBOARD=0;HELPPANEL=8022;OBJECTID=<WP_WINFS>', ,  
'REPLACE')  
rc=SysCreateObject('WPProgram', 'WIN-OS/2 Window', '<WP_PROMPTS>', ,  
'EXENAME=PROGMAN.EXE;PROGTYPE=PROG_31_ENHSEAMLESSCOMMON;' || ,  
'SET KBD_ALTHOME_BYPASS=1;SET KBD_CTRL_BYPASS=CTRL_ESC;' || ,  
'SET VIDEO_SWITCH_NOTIFICATION=1;SET VIDEO_8514A_XGA_IOTRAP=0;' || ,  
'SET DPMI_MEMORY_LIMIT=64;SET WIN_DDE=0;SET WIN_CLIPBOARD=0;' || ,  
'HELPPANEL=8022;OBJECTID=<WP_WIN2WIN>', ,  
'REPLACE')
```

(Q) В дистрибутиве и фикспаках OS/2 я нашел два варианта WINOS2.EXE.

Какой из этих двух мне нужен?

(A) В OS/2 есть два варианта поддержки Windows, первый это встроенный Windows,

так называемый WIN-OS2, второй это набор файлов для поддержки оригинального Microsoft Windows 3.x. И там, и там встречаются одинаковые файлы, в нашем случае необходимы только те файлы, которые используются во втором варианте, эти файлы обычно находятся в маленьком архиве (детально - см. вышеописанный FAQ), такие архивы обычно содержат только:

```
COMMS.SCR  
CPANELS.SCR  
MAINCPLS.SCR  
GDIS.SCR  
MOUSES.SCR  
TIMERS.SCR  
USERS.SCR  
VGAS.SCR  
WINFILES.SCR  
FIXMGR.DLL  
WINSCLIP.DLL  
WINSDDDE.DLL  
WINSMSG.DLL  
WINOS2.COM  
WINSHELD.EXE
```

(Q) Я запускаю WINOS2.EXE в Seamless-сессии а он виснет, что делать?

(A) WINOS2.EXE работает только в FullScreen-сессиях, в Seamless-сессии вместо

WINOS2.EXE необходимо запускать PROGMAN.EXE.

(Q) Как в Windows переключаться с русского на английский и наоборот?

(A) В \WINDOWS\SYSTEM.INI есть раздел:

```
[keyboard]  
typeofswitch=1  
;  
;      ^ 1 - Переключение по Alt+LShift - Alt+RShift  
;      2 - Переключение по RShift+LShift  
;      3 - Переключение по RCtrl  
;      4 - Выключение переключателя.
```

From:  
<http://ftp.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:  
<http://ftp.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2win:os2win.001>

Last update: **2014/06/20 05:08**



