

[Q]: Какие версии VW32S.SYS не конфликтуют с Heroes of Might&Magic II?

[A]: Maxim Elkin (2:5020/979.1)

Источник vw32s Дата Разм. 1st entry NRNT HMM2

Aurora (XR04500) 14.039F 15.03.1999 18622 @#IBM:14.039#@ - Warp server (XR03006) 7.029SMP
10.08.1996 11821 @#IBM:7.023#@ + Warp for windows (XR03000) 8.162 23.09.1994 11821
@#IBM:8.162#@ + Warp with WIN-OS/2 (XR02010 - должен быть XR03001) 8.200rus

8.12.1994	11821	@#IBM:8.200#@	+
-----------	-------	---------------	---

Warp with WIN-OS/2 Connect (XR03003) 8.209

8.12.1994	11821	@#IBM:8.200#@	+
-----------	-------	---------------	---

Merlin rus (XRR4000) 9.023 24.10.1996 18620 @#IBM:9.23#@ - Fix #26 (XR_W026) 10.10.1996
18641 @#IBM:8.250#@ - Fix #29rus (XRRW029) 27.02.1997 18641 @#IBM:8.253#@ -

В 22 фиксе еще vw32s не было. А поздние фиксы и вторую ось я даже проверять не стал.

Вывод: работе HMM2 не мешает vw32s от любой нефиксеной третьей оси.

PS: Кстати, даже из такой маленькой таблички видно, сколько у IBM ошибок в изготовлении дистрибутивов - там syslevel.os2 не от той оси, здесь версию исправить забыли, а там - нолик

пропустили...



From:

<http://ftp.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://ftp.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2gen:os2gen.120>

Last update: **2014/06/20 05:08**

