



# SUB32

32-bit implementation of Vio/Mou/Mon/Kbd functions compatible with EMXWRAP 32-bit interface. Mapped to virtual DLL [EMXWRAP](#). Don't call this functions directly, use EMXWRAP.DLL. For IBM 32-bit interface use [OS2CHAR2](#).DLL

Ordinal	Name	Desc	Status
1	<a href="#">EMX_REVISION</a>		
30	<a href="#">WinDefAVioWindowProc</a>		
101	<a href="#">VioEndPopUp</a>		
102	<a href="#">VioGetPhysBuf</a>		
103	<a href="#">VioGetAnsi</a>		
105	<a href="#">VioSetAnsi</a>		
106	<a href="#">VioDeRegister</a>		
107	<a href="#">VioScrollUp</a>		
108	<a href="#">VioPrtSc</a>		
109	<a href="#">VioGetCurPos</a>		
110	<a href="#">VioWrtCellStr</a>		
111	<a href="#">VioPopUp</a>		
112	<a href="#">VioScrollRt</a>		
113	<a href="#">VioWrtCharStr</a>		
115	<a href="#">VioSetCurPos</a>		
118	<a href="#">VioScrUnLock</a>		
119	<a href="#">VioWrtTTY</a>		
121	<a href="#">VioGetMode</a>		
122	<a href="#">VioSetMode</a>		
123	<a href="#">VioScrLock</a>		
124	<a href="#">VioReadCellStr</a>		
125	<a href="#">VioSavRedrawWait</a>		
126	<a href="#">VioWrtNAttr</a>		
127	<a href="#">VioGetCurType</a>		
128	<a href="#">VioSavRedrawUndo</a>		
129	<a href="#">VioGetFont</a>		
130	<a href="#">VioReadCharStr</a>		
131	<a href="#">VioGetBuf</a>		
132	<a href="#">VioSetCurType</a>		
133	<a href="#">VioSetFont</a>		
135	<a href="#">VioModeUndo</a>		
137	<a href="#">VioModeWait</a>		
140	<a href="#">VioGetCp</a>		
142	<a href="#">VioSetCp</a>		
143	<a href="#">VioShowBuf</a>		

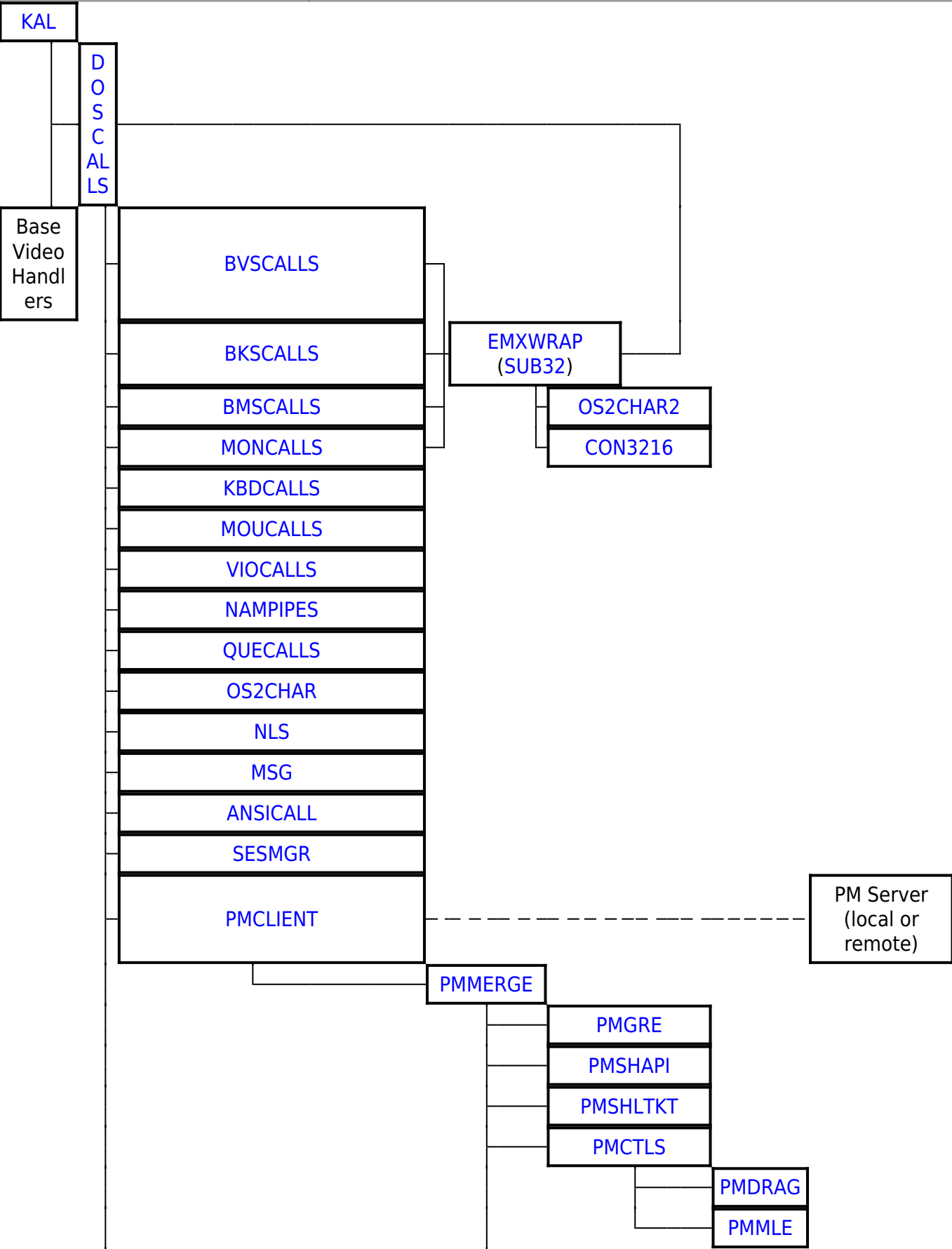
Ordinal	Name	Desc	Status
144	<a href="#">VioScrollLf</a>		
145	<a href="#">VioRegister</a>		
146	<a href="#">VioGetConfig</a>		
147	<a href="#">VioScrollDn</a>		
148	<a href="#">VioWrtCharStrAtt</a>		
149	<a href="#">VioGetState</a>		
150	<a href="#">VioPrtScToggle</a>		
151	<a href="#">VioSetState</a>		
152	<a href="#">VioWrtNCell</a>		
153	<a href="#">VioWrtNChar</a>		
155	<a href="#">VioAssociate</a>		
156	<a href="#">VioCreatePS</a>		
157	<a href="#">VioDeleteSetId</a>		
158	<a href="#">VioGetDeviceCellSize</a>		
159	<a href="#">VioGetOrg</a>		
160	<a href="#">VioCreateLogFont</a>		
161	<a href="#">VioDestroyPS</a>		
162	<a href="#">VioQuerySetIds</a>		
163	<a href="#">VioSetOrg</a>		
164	<a href="#">VioQueryFonts</a>		
165	<a href="#">VioSetDeviceCellSize</a>		
166	<a href="#">VioShowPS</a>		
170	<a href="#">VioGlobalReg</a>		
175	<a href="#">VioCheckCharType</a>		
201	<a href="#">KbdSetCustXt</a>		
203	<a href="#">KbdGetCp</a>		
204	<a href="#">KbdCharIn</a>		
205	<a href="#">KbdSetCp</a>		
207	<a href="#">KbdSynch</a>		
208	<a href="#">KbdRegister</a>		
209	<a href="#">KbdStringIn</a>		
210	<a href="#">KbdGetStatus</a>		
211	<a href="#">KbdSetStatus</a>		
212	<a href="#">KbdGetFocus</a>		
213	<a href="#">KbdFlushBuffer</a>		
214	<a href="#">KbdXlate</a>		
217	<a href="#">KbdClose</a>		
218	<a href="#">KbdFreeFocus</a>		
220	<a href="#">KbdDeRegister</a>		
221	<a href="#">KbdSetFgnd</a>		
222	<a href="#">KbdPeek</a>		
223	<a href="#">KbdOpen</a>		
224	<a href="#">KbdGetHWID</a>		
225	<a href="#">KbdSetHWID</a>		
301	<a href="#">MouGetPtrShape</a>		

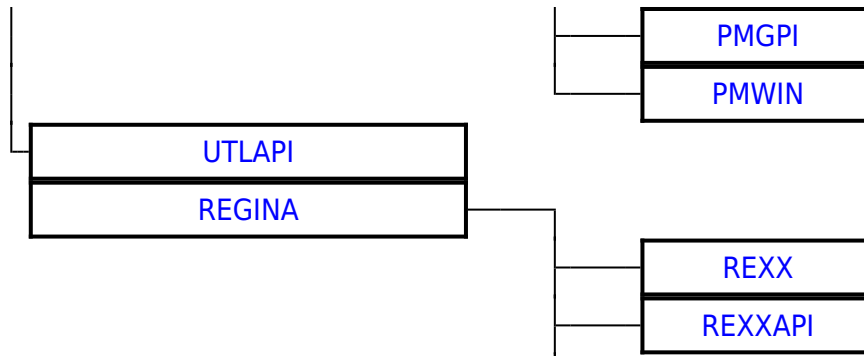
Ordinal	Name	Desc	Status
302	<a href="#">MouSetPtrShape</a>		
303	<a href="#">MouGetNumMickeyes</a>		
306	<a href="#">MouGetScaleFact</a>		
307	<a href="#">MouFlushQue</a>		
308	<a href="#">MouGetNumButtons</a>		
309	<a href="#">MouClose</a>		
311	<a href="#">MouSetScaleFact</a>		
313	<a href="#">MouGetNumQueEl</a>		
314	<a href="#">MouDeRegister</a>		
315	<a href="#">MouGetEventMask</a>		
316	<a href="#">MouSetEventMask</a>		
317	<a href="#">MouOpen</a>		
318	<a href="#">MouRemovePtr</a>		
319	<a href="#">MouGetPtrPos</a>		
320	<a href="#">MouReadEventQue</a>		
321	<a href="#">MouSetPtrPos</a>		
322	<a href="#">MouGetDevStatus</a>		
323	<a href="#">MouSynch</a>		
324	<a href="#">MouRegister</a>		
325	<a href="#">MouSetDevStatus</a>		
326	<a href="#">MouDrawPtr</a>		
327	<a href="#">MouInitReal</a>		
329	<a href="#">MouSetThreshold</a>		
330	<a href="#">MouGetThreshold</a>		
401	<a href="#">DosMonWrite</a>		
402	<a href="#">DosMonRead</a>		
403	<a href="#">DosMonClose</a>		
404	<a href="#">DosMonOpen</a>		
405	<a href="#">DosMonReg</a>		

## OS/2 DLLs

Base API	<a href="#">DOSCALLS</a> <a href="#">EMXWRAP</a> <a href="#">SUB32</a> <a href="#">ANSICALL</a> <a href="#">NLS</a> <a href="#">MSG</a> <a href="#">MONCALLS</a> <a href="#">KBD</a> <a href="#">CALLS</a> <a href="#">MOUCALLS</a> <a href="#">VIOCALLS</a> <a href="#">SESMGR</a> <a href="#">BKSCALLS</a> <a href="#">BMSCALLS</a> <a href="#">BVSCALLS</a> <a href="#">NAMPIPES</a> <a href="#">QUECALLS</a> <a href="#">OS2CHAR</a>
Bidirectional NLS	<a href="#">BDCALLS</a> <a href="#">BDCALLS32</a> <a href="#">BDIME</a> <a href="#">BDBVH</a> <a href="#">BDVIEW</a> <a href="#">BDWPCLS</a> <a href="#">BIDIPM</a> <a href="#">PMBIDI</a>
Unicode API	<a href="#">UCONV</a> <a href="#">UNIKBD</a> <a href="#">LIBUNI</a>
BVH (Base Video Handlers)	<a href="#">BVHINIT</a> <a href="#">BVHMPA</a> <a href="#">BVHVGA</a> <a href="#">BVHSVGA</a> <a href="#">BVHWNDW</a>
GRADD subsystem	<a href="#">VMAN</a> <a href="#">SOFTDRAW</a> <a href="#">GRE2VMAN</a> <a href="#">GENGRADD</a>
IPF (Information Presentation facility)	<a href="#">HELPMGR</a> <a href="#">HPMGRMRI</a> <a href="#">MINXOBJ</a> <a href="#">IBMHMGR</a> <a href="#">NEWVIEW</a> <a href="#">MINXMRI</a> <a href="#">ERRTXT</a>
REXX	<a href="#">REXX</a> <a href="#">REXXAPI</a> <a href="#">REXXUTIL</a> <a href="#">REGINA</a>
The core PM DLL's	<a href="#">PMMERGE</a> <a href="#">PMMRGRES</a> <a href="#">PMSHAPI</a> <a href="#">PMSHLTKT</a> <a href="#">PMGRE</a> <a href="#">PMGPI</a> <a href="#">PMDRAG</a> <a href="#">PMCTLS</a> <a href="#">PMMLE</a> <a href="#">PMSPL</a> <a href="#">PMVIOP</a> <a href="#">PMWIN</a>
Open32	<a href="#">PMWINX</a> <a href="#">MIRRORS</a> <a href="#">REGISTRY</a>
Intelligent Font Interface drivers	<a href="#">PMATM</a> <a href="#">TRUETYPE</a> <a href="#">PMUNIF</a> <a href="#">FREETYPE</a> <a href="#">PMPRE</a>
Data Exchange	<a href="#">PMCLIP</a> <a href="#">PMDDE</a> <a href="#">PMDDEML</a>

OS/2 DLLs	
VDM PM interface	PMVDMH PMVDMP SEAMLESS SHIELD
WPS	PMWP PMWPMRU PMVDDROP
Miscellaneous	PMPIC PMTKT MVDM





2016/07/25 02:16 · prokushev · [0 Comments](#)

From:

<http://ftp.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://ftp.osfree.org/doku/doku.php?id=en:docs:os2:modules:sub32>

Last update: **2021/09/13 05:36**

